

# TITRE PROFESSIONNEL ANIMATEUR ESPORT

Fais de ta passion, ton métier !



## TITRE PROFESSIONNEL ANIMATEUR ESPORT



### JURA SPORT FORMATION Cap Mauriana - hébergement

5 Route de la Grange au Gui  
39260 Moirans-en-Montagne

**Raphaël GRANGE** - 06 37 37 83 16  
rgrange@js-formation.fr  
[www.js-formation.fr](http://www.js-formation.fr)

### ORGANISME DE FORMATION JURA SPORT FORMATION

*Siège social - administratif*  
85 Avenue de Saint-Claude  
39260 Moirans-en-Montagne

03 84 33 48 72  
[www.js-formation.fr](http://www.js-formation.fr)



# TITRE PRO

Animateur Esport



Titre professionnel Animateur Esport.  
Diplôme de **niveau 4**.  
Formation de 9 mois en alternance.



## EMPLOIS ET COMPÉTENCES

L'**Animateur Esport** est un professionnel spécialisé dans l'animation et la présentation d'événements liés aux jeux vidéo compétitifs. Son rôle principal est d'**animer des séances** de tous niveaux de pratique sportive et d'organiser des affrontement voir administrer des tournois.

Il a une bonne connaissance du milieu associatif, de la gestion de projet et de l'encadrement de publics hétérogènes. L'Animateur Esport doit avoir une connaissance approfondie des jeux vidéo et de l'univers esport, ainsi qu'une excellente **capacité à communiquer** et à garder l'attention du public.

Il doit également être capable de gérer les imprévus et de **s'adapter rapidement aux situations changeantes**. L'Animateur Esport joue, enfin, un rôle crucial dans la pédagogie à la pratique du jeu vidéo et contribue à créer une atmosphère passionnante et captivante lors de séances d'initiation, de perfectionnement ou simplement d'information aux parents de joueurs.

## VOLUME HORAIRE ET LIEU DE FORMATION



Moirans-en-Montagne (39)



474 heures (dont 106h en distanciel)

## MODALITÉS D'ACCÈS À LA CERTIFICATION

### BLOC 1 - Concevoir un projet d'animation sportive et d'organisation de tournois

Compréhension des besoins, planification, gestion de projet, réglementation, identifications des ressources, cahier des charges, budget, méthode agile, communication.

### BLOC 2 - Organiser un tournoi sportif

Organisation de tournoi, logistique, technique, ajustements, sécurité.

### BLOC 3 - Conduire une séance d'animation ou de découverte sportive

Animation, adaptation, engagement, évaluation, inclusivité, santé, règles, communication et évaluation.

### BLOC 4 - Contenu transversal

Bureautique, montage vidéo, culture de l'esport, laïcité, valeurs de la république, écoresponsabilité, tutorat, accompagnement.

## CONDITIONS D'ENTRÉE

- Être âgé de 16 ans minimum
- Être familiarisé(e) avec l'outil informatique
- Réussir les tests d'entrée en formation organisés par l'organisme

Avoir le sens de la communication, le goût pour le contact humain et la capacité à travailler en autonomie comme en équipe sont des plus pour réussir cette formation.